

Merkur.com AG

Die **Gauselmann Gruppe** umfasst 23 Unternehmen, darunter auch die **Gauselmann AG**^[1]. Die Unternehmensgruppe agiert International, ist familiengeführt und gleichzeitig Hersteller, Entwickler, und Vertreiber von Unterhaltungsspielgeräten und Geldmanagementsystemen. Markenzeichen der Gauselmann-Gruppe ist die lachende Merkur-Sonne.

Gauselmann Gruppe

Branche	Elektronikherstellung und Vertrieb, Spielautomatenherstellung und Vertrieb
Hauptsitz	Espelkamp
Lobbybüro	
Deutschland	
Lobbybüro	
EU	
Webadresse	www.gauselmann.de
e	

Inhaltsverzeichnis

1 Kurzdarstellung und Geschichte	1
2 Struktur, Geschäftsfelder und Finanzen	2
2.1 Vorstand	2
2.2 Aufsichtsrat	2
2.3 Familienrat	2
2.4 Geschäftsfelder	3
2.4.1 Merkur-Säule	3
2.4.2 Spielothek-Säule	3
2.4.3 Neue Geschäftsfelder	3
3 Lobbyarbeit: Struktur und Strategien	3
4 Fallbeispiele und Kritik	3
5 Weiterführende Informationen	4
6 Einzelnachweise	4

Kurzdarstellung und Geschichte

1957 legte Peter Gauselmann mit dem Entschluss, selbstständig Musikautomaten aufzustellen, den Grundstein für die Gauselmann-Gruppe^[2]. 1974 eröffnete Gauselmann die erste Merkur-Spielothek in Delmenhorst. 1977 entwickelte das Unternehmen mit dem "Merkur B" das erste eigene Geld-Gewinn-Spiel-Gerät und ging damit an den Markt. 1980 wurde die Gauselmann AG schließlich als Holding mit "zentralen Dienstleistungen für viele in der Zwischenzeit entstandenen Unternehmen gegründet"^[3]. Heute ist die Gauselmann Gruppe mit ca. 6000 Mitarbeitern weltweit und einem Geschäftsvolumen von rund 1,55 Milliarden der größte deutsche Spielautomatenhersteller^[4]. Gleichzeitig betreibt die Unternehmensegruppe die Merkur-Spielotheken^[5] und Wettbüros und Annahmestellen für Sportwetten in Italien^[6].

Struktur, Geschäftsfelder und Finanzen

Das gesamte Geschäftsvolumen 2010 betrug ca. 1,55 Milliarden. Ungefähr 980 Millionen davon verdiente die Unternehmensgruppe im Verkauf. Von den ca. 6000 Mitarbeitern sind rund 200 Trainees und Auszubildende. Der Rest ist (äquivalent zu Vollzeitstellen) fest Angestellt^[4].

Vorstand

- Paul Gauselmann
- Michael Gauselmann
- Armin Gauselmann
- Ulrich Wüseke
- Thomas Niehenke
- Dr. Werner Schroer
- Jürgen Stühmeyer
- Dieter Kuhlmann

Quelle:^[7]

Aufsichtsrat

- Manfred Grünewald - Vorsitzender, ehemaliger geschäftsführender Gesellschafter der tobaccoland GmbH & Co. KG
- Karsten Gauselmann - Hotelier und Mitinhaber der Gauselmann AG
- Gerhard Böger - Sparkassendirektor i. R.
- Dr. Wolf-Albrecht Prautzsch- Bankvorstand i. R.
- Richard Trachok - Rechtsanwalt (USA)
- Max Walberer - Unternehmer

Quelle:^[8]

Familienrat

Im Familienrat werden "grundlegende Strategien und Fragestellungen" im Kreis der Unternehmerfamilie besprochen und Entscheidungen getroffen. Der Familienrat hält zusammen 100% der Gauselmann-Gruppe und trifft sich einmal im Monat. Teil des Familienrates sind:

- Paul Gauselmann
- Karin Gauselmann
- Michael Gauselmann
- Armin Gauselmann
- Karsten Gauselmann

Quelle:^[9]

Geschäftsfelder

Die Gauselmann-Gruppe teilt ihre Tätigkeiten hauptsächlich in die folgenden drei Geschäftsfelder.

Merkur-Säule

Spielothek-Säule

Neue Geschäftsfelder

Lobbyarbeit: Struktur und Strategien

Der Firmengründer Paul Gauselmann forderte seit 1990 seine Manager regelmäßig dazu auf Abgeordnete und Parteimitglieder finanziell zu unterstützen^[10].

Fallbeispiele und Kritik

Die Schecks für die Abgeordneten- und Parteispenden, die seit 1990 von Paul Gausemann angewiesen wurden, versendete der Vorstandssprecher gebündelt selbst an die von ihm ausgewählten Adressaten. Ziel der Spenden sei es, in der Politik für "Verständnis" der Belange der Spielautomatenbranche zu schaffen. Durch die Stückelung der Spenden in viele kleine Beträge, tauchen die Spenden in den Rechenschaftsberichten der Parteien nicht auf. Denn finanzielle Zuwendungen erst ab 10.000€ pro Person oder Unternehmen und Jahr veröffentlicht werden^[10]. In einem internen Aktenvermerk heißt es:

"...um nach der Wahl die SpielV(erordnung) auf den Weg zu bringen, benötigen wir Verständnis in den unterschiedlichen Parteien. Hilfreich dabei ist, wenn wir Politikern helfen, ihren Wahlkampf zu begleiten."

[11]

Nach der Bundestagswahl 2005 wurde die Spielverordnung geändert. Die Zahl der zulässigen Geldspielgeräte pro Spielhalle wurde erhöht und die Mindestdauer pro Spiel von 12 auf 5 Sekunden herab gesetzt^[12].

Nach geltendem Recht wären die Zuwendungen nur zu beanstanden, wenn Gauselmann seinen leitenden Angestellten, dass Geld zurück erstattet hätte. Dafür fand die Bielefelder Staatsanwaltschaft bei der Durchsuchung der Firmenbüros jedoch keine Belege.

Gauselmann äußerte sich zu den Spenden unter anderem wie folgt:

"Ich habe das getan, was ein anständiger Bürger tut. Er spendet dann, wenn er gefragt wird und er gibt Wünsche kund, wenn er Wünsche hat. Ich glaube, jeder Unternehmer, jedes Unternehmen, die Verbände, müssen immer Einfluss auf die Politik nehmen. Politiker müssen doch Entscheidungen treffen. Die wissen doch gar nicht, worüber sie reden, wenn sie nicht vorher informiert werden."^[13]

Weiterführende Informationen

Einzelnachweise

1. ↑ [Company - Unternehmen der Gruppe](#) www.gauselmann.com, letzter Zugriff 28.10.2011
2. ↑ [Gauselmann - Die Geburtsstunde](#) www.gauselmann.de, letzter Zugriff 09.11.2011
3. ↑ [Marksteine in der Unternehmensgeschichte](#) www.gauselmann.de, letzter Zugriff 09.11.2011
4. ↑ ^{4,04,1} [Gauselmann Gruppe - Fakten](#) www.gauselmann.com, letzter Zugriff 28.10.2011
5. ↑ [Gauselmann - Spielothek Divison](#) www.gauselmann.com, letzter Zugriff 28.10.2011
6. ↑ [Gauselmann - New Business Segments](#) www.gauselmann.com, letzter Zugriff 28.10.2011
7. ↑ [Gauselmann - Vorstand](#) www.gauselmann.de, letzter Zugriff 09.11.2011
8. ↑ [Gauselmann - Aufsichtsrat](#) www.gauselmann.de, letzter Zugriff 09.11.2011
9. ↑ [Gauselmann - Familienrat](#) www.gauselmann.de, letzter Zugriff 09.11.2011
10. ↑ ^{10,010,1} ["Dubiose Parteispenden aus Glücksspielkonzern" vom 18.02.2011](#) www.sueddeutsche.de, letzter Zugriff 28.10.2011
11. ↑ [Kontraste "Boom bei Spielhallen - Die Parteispenden der der Lobbyisten" vom 24.02.2011](#) www.rbb-online.de, letzter Zugriff 28.10.2011
12. ↑ [Verordnung über Spielgeräte und andere Spiele mit Gewinnmöglichkeit \(Spielverordnung - SpielV\) - Stand 27.06.2006](#) www.gesetze-im-internet.de, PDF letzter Zugriff 28.10.2011
13. ↑ [plusminus - "Rückschau: Fehlende Kontrolle bei Spielhallen"](#) www.daserste.de, letzter Zugriff 28.10.2011